

# Curriculum Vitae

## Undervisnings- og fagområde(r)



2005 - 2013 Udviklingsingeniør i videncentret: Centre for Powerline Communications (PLC) [www.hih-cpc.dk](http://www.hih-cpc.dk)

- Udviklede prototyper inden for PLC (hardware og software)
- Underviste samt rådgav partnere og eksterne kunder samt vejledte studerende.
- Rejste rundt til virksomheder og skoler for at sprede kendskabet til Powerline Communications via. CPC's Roadshow samt Forskningens Døgn og lignende arrangementer.

2013 - nu Lektor ved AU Herning:

Underviser på bacheloruddannelserne BDE og GLDP (GMM):

- Embedded programmering af mikroprocessor og elektroniske sensorer til udformning af prototyper
- Industri 3.0 & Industri 4.0, herunder udvikling af prototyper, dataopsamling, datavisualisering og fortolkning.
- 3D CAD modellering og tegning i Solidworks
- Introduktion til Additive Manufacturing gennem 3D print i praksis
- Teknologisk Produktudvikling
- Supply Chain Management & Digitalisering (robotprogrammering, sensorer og aktuatorer)
- Projektvejledning
- Semesteransvarlig på 3. semester på BDE
- (tidligere) Grundlæggende computersimulering i Solidworks.
- (tidligere) Mobil Applikationsprogrammering I+II, underviser i programmering af Android samt iOS.

Diverse støttefunktioner til forskningsprojekter så som indkøb samt design af prototyper og testopstillinger.

Ansvarlig for indkøb og vedligehold af vores ConceptLab (herunder 3D printere)

Projektleder på Smart Factory gennem DBD centret: <https://btech.au.dk/en/research/sections-centres-and-strategic-projects/dbd/projects-on-digital-business-development>

Ansvarlig for MakerFest: <http://www.makerfest.dk>

## Kompetencer

### Primær kompetence:

- Embedded HW og Software udvikling på prototypeniveau baseret på Arduino IDE
- Grundlæggende PCB design (EAGLE)
- Bred viden inden for generelle informationsteknologier, komponenter, sensorer osv.
- CAD modellering, tegning og Computersimulering i Solidworks
- Solidworks Mechanical Professional (CSWP) certificeret med 284 point ud af 318 point
- Grundlæggende design til og brug af 3D print.
- iOS, Android, Flutter mobil app programmering

### Uddannelse

- 2017 - Civilingeniør i Teknologibaseret Forretningsudvikling.
- 2005 - Elektronik Ingeniør ved Aarhus Universitet, Handels og IngeniørHøjskolen.
- 2001 - Automatikmekaniker ved Unimerco A/S.
- 1996 - Teknisk student (HTX) .

### Erfaring

- 2013 - Fuldtidsansat som Lektor ved AU Herning med primær tilknytning til BDE
- 2012 - Opstart af egen virksomhed: <http://uApps.dk>
- 2007 - Ansat 50% for BDE, 25% for EDE og 25% for CPC på AU Herning med indledende undervisningsaktiviteter.
- 2005 - Ansat fuldtid som udviklingsingeniør ved CPC.